

**Campeonato Municipal de Futebol
Society 3ª Divisão 2025**

REGULAMENTO



Realização: Prefeitura do Município de Leme

Organização: Secretaria de Esportes e Lazer

Prefeitura do Município de Leme

Secretaria de Esportes e Lazer

REGULAMENTO

CAPÍTULO I - DOS OBJETIVOS

Art. 1º - A Prefeitura Municipal de Leme e a Secretaria de Esportes e Lazer têm como objetivo principal:

- a** - Oferecer oportunidade para que, através da competição interna, mostrar e desenvolver as suas potencialidades;
- b** - Promover a competição como um evento de importância para as áreas social, saúde, educação, lazer entre os participantes;
- c** - Incentivar os atletas para a prática desportiva da modalidade;
- d** - Melhorar a qualidade de vida, através da participação em Campeonatos e eventos realizados pela Secretaria de Esportes e Lazer.

CAPÍTULO II – DO CRONOGRAMA DO CAMPEONATO:

Art. 2º- Segue abaixo o cronograma oficial do Campeonato;

Data	Horário	Programação Oficial do Campeonato
		Termino das inscrições
		Início dos jogos

OBS: M - Manhã / T - Tarde / N - Noite

CAPÍTULO III - DA ORGANIZAÇÃO DO CAMPEONATO E ATRIBUIÇÕES DO SEL:

Art. 3º - A Competição, será organizado e dirigido pela Secretaria de Esportes e Lazer (SEL) de Leme, e reger-se-á pelo conteúdo deste regulamento.

Parágrafo único: A competição será norteada pelos princípios que informam a disputa sadia de atividade não profissional, em especial a disciplina, o respeito às pessoas, físicas ou jurídicas, envolvidas no evento e o cumprimento às normas de caráter geral e específico.

Art. 4º - São atribuições exclusivas da Secretaria de Esportes e Lazer (SEL), previstas neste regulamento:

I - Zelar pela disciplina que deve imperar durante a competição, tomando as providências cabíveis contra agremiação, dirigente, membro de comissão técnica ou integrante do quadro de arbitragem que se mostre ofensor a este princípio;

II - Elaborar, interpretar, cumprir e fazer cumprir, no âmbito de seu poder, o regulamento da competição;

III - Providenciar os modelos de súmula e relatórios de arbitragem a serem utilizados na competição, caso a equipe de arbitragem contratada não os possua, bem como do documento a ser ofertado pelos observadores da Secretaria de Esportes e Lazer (SEL);

IV - Confeccionar a tabela dos jogos do campeonato (data, local e horário), em todas as suas fases;

V - Alterar dia e ou horário e ou local de partida, caso necessário;

VI - Caso necessário, cada equipe deverá nomear um representante para que seja integrante da Junta Disciplinar, junto com os membros da SEL;

VII - Cancelar ou suspender, por motivo relevante, e a qualquer tempo, a realização de partida ou de rodada completa da competição;

VIII - Determinar a interrupção de partida, comunicando ao árbitro a decisão, quando a providência, sob a ótica do Secretário Municipal de Esportes ou quem o represente no evento, seja a mais adequada a ser tomada naquele instante, de acordo com as circunstâncias, a gravidade e as consequências dos fatos ensejam dores da interrupção;

IX - Designar nova data, local e horário para a realização ou continuidade de partida cancelada, suspensa ou interrompida, quando necessário;

X - Deixar de homologar partida após a apresentação da súmula do jogo e dos relatórios do árbitro e do representante em virtude de procedimento instaurado ou a ser instaurado, tempestivamente, por provocação de parte interessada ou da Procuradoria;

XI - Determinar a correção, após provocação de qualquer interessado dentro do prazo regulamentar, e desde que comprovada a irregularidade de forma inequívoca, de dados informativos constantes da súmula, enviando o procedimento, se o caso assim exigir, à comissão responsável, para análise e providências em relação à pessoa que negligenciou no preenchimento do documento;

XII - Aplicar, observado o direito de defesa, as sanções administrativas previstas no regulamento;

XIII - Baixar os atos administrativos necessários ao bom andamento da competição;

XIV - Decidir, dentro de sua competência, em caso de não previsão expressa, as questões controvertidas que porventura surgirem, no que tange à interpretação e aplicação deste regulamento, valendo-se, se o caso, dos princípios gerais que informam o meio desportivo.

§ 1º - A alteração de partida de que trata o inciso **V** poderá ocorrer a qualquer momento que anteceda à realização da partida, e desde que existente motivo relevante a tanto, a critério da Organização.

§ 2º - No caso do inciso **V**, apenas a Organização é assegurado o direito de aferir a relevância do motivo determinante do cancelamento ou suspensão, cabendo aos envolvidos no evento cancelado ou suspenso acatar a decisão tomada.

§ 3º - Para fins de configuração de culpa da agremiação, como previsto no parágrafo VII do artigo 4º, também servirá a atuação de sua torcida, devidamente identificada no relatório do árbitro e ou do representante.

CAPÍTULO IV - DA PARTICIPAÇÃO E INSCRIÇÕES

Art. 5º - O Campeonato será realizado na categoria **LIVRE**;

Parágrafo Único: Todas as partidas serão realizadas em local determinados pela SEL.

Art. 6º - Cada equipe poderá inscrever no máximo 25 (vinte e cinco) atletas e mais 03 (três) membros de comissão técnica, mais 01 (um) membro da comissão com apresentação do CREF (Conselho Regional de Educação Física), através do preenchimento da ficha de inscrição, constando nome completo, data de Nascimento, número de R.G, CPF e foto, através do site

www.competifacil-leme.com.br sendo que o atleta inscrito por duas equipes ou mais estará automaticamente eliminado do Campeonato; Lembrando que para o exercício da função Técnico e Preparador Físico é obrigatório no momento da partida, a apresentação da carteira emitida pelo (Conselho Regional de Educação Física), em situação regular, caso a equipe não tiver estes profissionais regularizados a Prefeitura do Município de Leme e a Secretaria de Esportes e Lazer (SEL), não se responsabilizará por eventual fiscalização do órgão competente (C.R.E.F) Conselho Regional de Educação Física.

Prefeitura do Município de Leme

Secretaria de Esportes e Lazer

Art. 7º Serão considerados documentos originais oficiais para identificação em cada partida disputada pela equipe **e não para legalidade de inscrição de atleta:**

- Registro Geral – RG
- Carteirinha da competição;
- Carteira Nacional de Habilitação - CNH;
- Carteira de Trabalho e Previdência Social;
- Carteira de Reservista;
- Passaporte e
- Documentos oficiais dos conselhos do exercício profissional, constantes da Lei n. 6.206 de 07/05/1975, desde que contenham o número do RG e fotografia (Ex.: CREF, CRC, OAB, CREA);

Art. 8º - Em caso de dúvida por parte da equipe de arbitragem, o inscrito deverá assinar no verso da súmula com a mesma assinatura constante no documento.

Parágrafo Único: **NÃO** será aceito **XEROX SIMPLES**, caso o atleta apresentar documento (relacionado acima) autenticado poderá participar da partida;

Art. 9º - Para participar do Campeonato Municipal, os atletas deverão se enquadrar dentro de 01(uma) das situações a seguir: Ter residência fixa no Município de Leme e ou ser eleitor no município de Leme, comprovado com os seguintes requisitos:

- a) Apresentar comprovante de residência em nome do atleta, ou declaração do titular do imóvel comprovando endereço do atleta e que anteceda pelo menos 06 (seis) meses da data do início das inscrições da competição, com comprovação em cartório.
- b) Apresentar título de eleitor do município de Leme que anteceda pelo menos 01 (um) ano da data do início das inscrições da competição.

OBS. 01 – A Equipe poderá adentrar em campo de jogo sem o técnico ou comissão técnica, neste caso o capitão será o responsável pela equipe durante a partida;

OBS. 02 – Não será permitida a inscrição de atletas na hora da partida.

OBS. 03 – Será permitida a participação de 04 (quatro) atletas que não residam no município de Leme.

OBS.04 - O atleta só poderá se inscrever em uma divisão do mesmo modulo no decorrente ano da competição.

OBS. 05 – Para que o atleta participe das fases finais da competição (semifinais e final), deverá ter participado de no mínimo 50% dos jogos na fase de classificação.

Parágrafo Único: Logo após o término das inscrições, em data previamente agendada, fica expressamente vetada a solicitação de inscrição de um novo atleta, mesmo caso ainda não tenham ocupadas todas as vagas a que tinham direito ou no lugar de outro regularmente inscrito, mesmo no caso de óbito, mudar de cidade, estar trabalhando naquele horário ou que tenha ele ficado proibido, por determinação médica, de continuar a prática esportiva.

CAPÍTULO V - DA FAIXA ETÁRIA

Art. 10 - Para participar do Campeonato, o atleta deverá ter a idade mínima de 16 (dezesesseis), anos sendo que a equipe deverá apresentar uma autorização dos pais ou responsáveis responsabilizando-se pela participação do menor na competição.

CAPÍTULO VI - DAS REGRAS

Art. 11 – Serão aplicadas as regras oficiais da Confederação Brasileira de Futebol de 7 “Society” da modalidade com as seguintes adaptações:

Art. 12 - O tempo de jogo será de 60 (sessenta) minutos corridos, divididos em 2 (dois) tempos de 30 (trinta) minutos, com intervalo de até 10 (dez) minutos, não podendo ser solicitado tempo técnico durante a partida.

Art. 13 -. O tempo de jogo será corrido, cabe ao arbitro determinar o tempo de acréscimo da partida.

Art. 14 – Cada Equipe deverá apresentar 02 (duas) bolas em condições de jogo no momento de cada partida.

Art. 15 - O técnico, no momento de orientar seus atletas, quando da partida em andamento, deverá permanecer dentro de sua área técnica, não podendo exceder o limite demarcado da zona de substituição, sem reclamar ou perturbar o bom andamento da partida

Art. 16 - A partida que for interrompida por intempérie, deverá ser continuada com o tempo que faltava para ser jogada, desde que não tenham transcorrido 2/3 da partida. Quando for interrompida por insuficiência de atletas de uma ou de ambas as equipes, é considerada encerrada, independente do tempo a ser jogado.

Art. 17 - Quando uma partida for interrompida por falta de segurança, o árbitro deverá relatar o motivo da suspensão da partida e encaminhar junto com os demais documentos, para entidade responsável pela competição.

Art. 18 - Na continuação de uma partida, somente poderão participar os atletas e comissão técnica, que estavam relacionados em súmula, se valendo de tudo que já ocorreu na mesma.

Art. 19 - Para que a partida tenha início, é necessária que a equipe tenha no mínimo 07 (sete) atletas, e não é permitida sua continuação se o número de atletas ficar reduzido a menos de 04 (quatro) atletas, somente sendo liberado se o atleta excluído possa retornar após a suspensão de 02 (dois) minutos, não é necessário uso de coletes no banco de reservas;

Art. 20 - Não será permitido o gol direto na saída ou reinício de jogo, ao menos que o gol seja no segundo toque da bola;

Art. 21 - Não será permitido o gol direto do tiro de meta (pés) ou com arremesso (mãos) mesmo que a bola desvie no goleiro adversário;

Art. 22 - As infrações (cartões) dadas aos atletas no banco de reservas somam faltas individuais e coletivas e comissão técnica somente coletiva;

Art. 23 – Os cartões disciplinares antes do início ou no intervalo não são contabilizados faltas acumulativas;

Art. 24 - O atleta expulso deverá ficar fora da área de jogo e bancos, não podendo retornar o mesmo e a equipe ficará com um jogador a menos por 5 minutos corridos;

Art. 25 - As equipes que cometerem 06(seis) infrações coletivas por período sofrerão um tiro livre sem barreira a cada infração posterior;

Prefeitura do Município de Leme

Secretaria de Esportes e Lazer

Art. 26 - O atleta que receber o cartão amarelo deverá ficar no banco de reservas e a equipe ficará com um jogador a menos por 2 minutos corridos;

Art. 27 - É Permitido que o goleiro lance a bola até a área adversária com as mãos (não é válido o gol direto com a mão) ou pés quando a bola estiver em jogo, o tiro de meta deve ser cobrado somente com os pés;

Art. 28 - O recuo e posse de bola do goleiro obedecerão à regra original do futebol de campo;

Art. 29 - Na cobrança de tiro de meta ou falta dentro de sua própria área a bola estará em jogo a partir do primeiro toque, não havendo a necessidade de a mesma sair da área para estar em jogo;

Art. 30 - As cobranças de penalidades máximas (decisão) obedecerão à regra original do futebol de campo, 05 pênaltis e quando necessários alternados;

Art. 31 - A cobrança de lateral será exclusivamente realizada com as mãos (não há a necessidade de o atleta estar de frente para o campo);

Art. 32 - A cobrança de tiro de meta será exclusivamente realizada com os pés, por qualquer jogador da equipe que tenha a posse da bola, devendo o atleta adversário ficar a pelo menos 5 metros de distância da bola;

Art. 33 - A cobrança de tiro de canto será exclusivamente realizada com os pés, por qualquer jogador da equipe que tenha a posse da bola e será válido o gol direto (olímpico);

Art. 34 - Os tiros livres a partir da 7ª (sétima) falta, serão executados sem barreira; É obrigatório o chute direto ao gol, não podendo ser realizado o passe nesse tiro livre; Quando a infração ocorrida for no campo de defesa da equipe que sofrer a falta, a cobrança deverá ser executada da linha que limita a barreira para a saída de bola no início e reinício da partida (20 metros), quando a infração ocorrida for no campo de ataque da equipe que sofrer a falta, a cobrança deverá ser executada da linha que limita a barreira para a saída de bola no início e reinício da partida (20 metros) ou onde a infração acontecer, em ambos os casos todos os atletas exceto o goleiro defensor deverão ficar atrás da linha da bola até que o tiro livre seja cobrado;

Art. 35 - O atleta que cometer 05 (cinco) faltas individuais será excluído da partida podendo ser substituído.

Parágrafo único: Conforme Lei 17.389/2021 que proíbe a queima, soltura, comercialização, armazenamento e transporte de fogos de artifício e de artefato pirotécnico de estampido no estado de São Paulo, fica determinado que não é permitido o uso de material com estampido nos locais de jogos, se houver descumprimento da Lei medidas disciplinares e jurídicas poderão ser tomadas.

Parágrafo único: Não será permitida a participação de nenhum membro da equipe que chegar após o início da partida.

CAPÍTULO VII - DOS CARTÕES E PUNIÇÕES

Art. 36 - O atleta que receber 03 (três) cartões amarelos, deverá cumprir um jogo de suspensão automática.

Art. 37 - O atleta que receber cartão vermelho deverá cumprir um jogo de suspensão automática e se necessário vai a julgamento pela Comissão Disciplinar.

Art. 38 - Os cartões não serão zerados ao final de cada fase; O controle de cartões recebidos pelos atletas cabe exclusivamente a cada agremiação, não sendo de responsabilidade da Secretaria de Esportes e Lazer, que apenas manterá controle interno e punir, caso alguma equipe use de forma indevida algum atleta ou dirigente.

Obs.: O cartão vermelho não anula o cartão amarelo, então se na mesma partida o atleta for punido com ambos os cartões será mantida a contagem de 1 (um) cartão amarelo e 1 (um) vermelho, devendo ficar suspenso referente ao cartão vermelho e fica pendurado com o cartão amarelo para a próxima partida, caso o amarelo tenha sido o terceiro e posteriormente o vermelho cumprirá suspensão automática de 2 (dois) jogos.

CAPÍTULO VIII - DA FORMA DE DISPUTA:

Art. 39 - Na 1ª fase (classificação), as equipes serão divididas em 06 (seis) grupos, com 04 (quatro) equipes.

Parágrafo 01: Na fase inicial da competição, as equipes jogarão entre si, dentro do grupo em turno único, obedecendo a tabela da Secretaria de Esportes e Lazer (SEL);

Parágrafo 02: As 2 (duas) primeiras equipes classificadas de cada grupo, e os 4(quatro) melhores 3º (terceiros) se classificam para a fase oitavas de final, que será disputada em jogo único e sem vantagem de empate, em cruzamento previamente definido.

Parágrafo 03: As equipes vencedoras das partidas de oitavas se classificam para a fase quartas de final, que será disputada em jogo único e sem vantagem de empate, em cruzamento previamente definido.

Parágrafo 04: As equipes vencedoras das partidas de quartas de final se classificam para a fase semifinal, que será disputada em jogo único e sem vantagem de empate, em cruzamento previamente definido.

Parágrafo 05: As equipes vencedoras das partidas de semifinal se classificam para a fase final, que será disputada em jogo único e sem vantagem de empate, em cruzamento previamente definido.

Parágrafo 06: As equipes campeã e vice campeã terão acesso automático para a segunda divisão.

Art. 40 - Todos os confrontos de mata x mata, serão realizados em cruzamentos previamente determinados, classificando-se para as fases seguintes as equipes vencedoras dos confrontos.

Art. 41 - Os jogos das fases, de eliminatórias simples, serão disputados em um único jogo, sem vantagem para as equipes melhores classificadas, caso a partida termine empatada no tempo normal, as partidas serão decididas nas cobranças de pênaltis 05 (cinco) pênaltis e alternado se necessário.

CAPÍTULO IX - CRITÉRIOS DE DESEMPATE;

Art. 42 - Em caso de empate entre 2 (duas) equipes, serão usados os seguintes critérios de desempate.

- a) Será decidido pelo confronto direto já realizado entre as mesmas, caso as mesmas tenham se enfrentado;
- b) Em caso de empate, será decidido pelo maior número de vitórias, na Fase;
- c) Persistindo o empate, será decidido pelo maior saldo de gols, na Fase;
- d) Persistindo o empate, será decidido pelo maior número de gols marcados, na Fase;

Prefeitura do Município de Leme

Secretaria de Esportes e Lazer

- e) Persistindo o empate será decidida pelo item Disciplina:
1º--> menor número de Cartões Vermelhos;
2º--> menor número de Cartões Amarelos;
f) Se ainda assim persistir o empate, a decisão será através de sorteio.

Art. 43 - Em caso de empate entre 3 (três) ou mais equipes, (não se aplica para as equipes de grupos diferentes) em números de pontos, serão usados os seguintes critérios de desempate.

- a) Em caso de empate, será decidido pelo maior número de vitórias, na Fase;
b) Persistindo o empate, será decidido pelo maior saldo de gols, nas partidas realizadas entre si (entres as três equipes empatadas) na Fase;
c) Persistindo o empate, será decidido pelo maior número de gols marcados, entre elas (empatadas) na Fase;
d) Persistindo o empate, será decidido pelo menor número de gols sofridos, entre elas (empatadas) na Fase;
e) Persistindo o empate será decidida pelo item Disciplina:
1º--> menor número de Cartões Vermelhos
2º--> menor número de Cartões Amarelos;
f) Se ainda assim persistir o empate, a decisão será através de sorteio.

CAPÍTULO X – DA FASE SEMIFINAL;

Art. 44 - Na Semifinal os confrontos serão definidos em apenas 1 (uma) partida, sem vantagem de empate, obedecendo a ordem dos confrontos.

CAPÍTULO XI - DA DISPUTA DE 3º E 4º LUGAR

Art. 45 – Não haverá disputa de 3º Lugar.

CAPÍTULO XII - DA FINAL

Art. 29 - Na decisão do título da competição será decidido em apenas 01 (uma) partida, sem vantagem de empate.

JOGO	EQUIPE	X	EQUIPE
ÚNICO	Vencedor da semifinal 01	X	Vencedor da semifinal 02

CAPÍTULO XIII - DO WO

Art. 30 - A equipe que deixar de comparecer para a realização de um jogo (WO), ou não participar de toda a programação do jogo seja por falta de número regulamentar de jogadores ou outro motivo, sob qualquer pretexto. Deverá ser dado o WO, a mesma perderá os pontos da fase, será a última colocada da fase e eliminada automaticamente do Campeonato, caso seja fase de classificação rebaixada automaticamente, e todos os atletas ausentes penalizados, suspensos por 365 (trezentos e sessenta e cinco) dias, a não ser que o mesmo seja justificado, analisado e comprovado

Parágrafo 1º: O horário dos jogos será rigorosamente cumprido conforme a tabela, o não cumprimento do horário e da tolerância, irá configurar o W.O.

Parágrafo 2º - Em caso de eliminação de uma equipe para efeito de classificação ou pontuação, todos os resultados dos jogos realizados pela equipe e os que ainda teriam que ser realizados terá o placar de 3 x 0 para a outra equipe.

Parágrafo 3º - Toda e qualquer equipe terá 15 (quinze) minutos após o horário marcado para o início do jogo como tempo de tolerância apenas na primeira partida, para se fazer presente e em condições para iniciar o jogo. Isto não ocorrendo, será considerado WO (não comparecimento);

Parágrafo 4º - No caso de haver mais de um jogo na rodada a primeira partida terá tolerância de 15 minutos e as demais partidas não terão tolerância, obedecendo o horário da tabela, sendo assim logo após o término da partida as outras equipes deverão estar prontas e os documentos entregues ao representante da partida, no horário determinado em tabela.

Art. 31 - Serão consideradas conhecedoras do Regulamento Geral e Técnico, todas as pessoas físicas e jurídicas vinculadas a **Campeonato Municipal** e assim, se submeterão, sem reserva alguma, a todas as suas disposições e às consequências que nela possam emanar;

Art. 32 - Durante a realização dos jogos, os julgamentos de atos indisciplinares e irregularidades técnicas e administrativas serão executados pelo seguinte órgão: Secretaria de Esportes e Lazer, que julgará as infrações cometidas em todas as fases;

Art. 33 - Todas as irregularidades e protestos serão resolvidos pela Coordenação Técnica, quando as penalidades forem de caráter sumário e previsto neste, do contrário, serão analisadas e julgadas;

Art. 34 - Toda a pessoa vinculada à equipe participante do **Campeonato Municipal**, direta ou indiretamente, ao cometer alguma irregularidade será passível de julgamento;

Parágrafo 1º - Os torcedores identificados que venham a cometer alguma irregularidade serão julgados e também poderá ser responsabilizada a equipe à qual pertença;

Parágrafo 2º - Todos os integrantes do banco de reservas que forem expulsos ficarão automaticamente suspensos do jogo subsequente, aguardando julgamento, quando necessário;

CAPÍTULO XIV - DA CONTAGEM DE PONTOS

Art. 36 - O Campeonato Municipal, será rígido pelo sistema de pontos ganhos, observando o seguinte critério:

Por vitória	3	Pontos ganhos
Por Empate	1	Ponto Ganho
Por Derrota	0	Ponto Ganho

Prefeitura do Município de Leme

Secretaria de Esportes e Lazer

CAPÍTULO XV - CÓDIGO DISCIPLINAR

Art. 37 - Serão obedecidas as normas oficiais do **CÓDIGO BRASILEIRO DA JUSTIÇA DESPORTIVA (C.B.J.D.)** com as seguintes adaptações, poderão ser acumulativas e ou alteradas dependendo da gravidade da mesma.

Parágrafo único: Caso alguma equipe venha a ser eliminada da competição, na fase de classificação, por quaisquer motivos será rebaixada automaticamente para a divisão inferior, caso não possua divisão abaixo não poderá disputar a competição no ano seguinte, se a eliminação for durante as fases finais será julgada e apenada conforme a gravidade podendo ficar suspensa por 720 (Setecentos e vinte) dias.

CAPÍTULO XVI - DAS OFENSAS MORAIS E VERBAIS À ATLETAS, DIRIGENTES, TÉCNICOS, ÁRBITROS E COMISSÃO ORGANIZADORA;

Art. 38 - Ofender moralmente;

Pena: suspensão de 3 (três) à 6 (seis) jogos, se necessário ser julgado, poderá ser punido em até 120 (cento e vinte dias) de suspensão, não podendo participar neste período em nenhum evento realizado pela Secretaria de Esportes e Lazer;

Art. 39 - Manifestar de forma desrespeitosa ou ofensiva.

Pena: suspensão de 2 (dois) à 5 (cinco) jogos, se necessário ser julgado, poderá ser punido em até 120 (cento e vinte dias) de suspensão, não podendo participar neste período em nenhum evento realizado pela Secretaria de Esportes e Lazer;

Art. 40 – Gesticular de forma ofensiva, acintosa e agressiva.

Pena: suspensão de 2 (dois) à 3 (jogos) jogos, se necessário ser julgado, poderá ser punido em até 120 (cento e vinte dias) de suspensão, não podendo participar neste período em nenhum evento realizado pela Secretaria de Esportes e Lazer.

Art. 41 - Para efeito do artigo (45), os árbitros e representante são considerados em função desde a escalação até o término do prazo fixado para a entrega da súmula da partida na secretaria ou seu representante legal.

Art. 42 - A ofensa moral, quando praticada por árbitro ou representante em função, será punida com suspensão de 2 (duas) à 5 (cinco) partidas.

Parágrafo único: Além da punição prevista acima, poderá ainda os atletas e dirigentes serem apenados também, com eliminação do Campeonato, serão julgados e poderão ser punidos em até 2 (dois) anos de suspensão, não podendo participar neste período em nenhum evento realizado pela Secretaria de Esportes e Lazer;

CAPÍTULO XVII - DAS AGRESSÕES FÍSICAS À ATLETAS, DIRIGENTES, TÉCNICOS E ARBITROS - (jogando ou não);

Art. 43 - Penas determinadas às situações a serem punidas e respectivas punições:

I - Agressões aos adversários, atletas, comissão técnica, dirigentes e torcedores, ficam sujeitos à punição de 180 a 720 dias e eliminados da competição;

II - Agressão à equipe de arbitragem, supervisor da competição e equipe de trabalho da Secretaria de Esportes e Lazer (SEL), ocasionará na eliminação da competição dos envolvidos e punição mínima de 360 (trezentos e sessenta) dias ao atleta ou equipe;

Art. 44 – Tentativa de agressões aos adversários, atletas, comissão técnica, dirigentes, equipe de arbitragem, equipe da Secretaria de Esportes e Lazer e ou torcedores, ficam sujeitos à punição de 90 a 360 dias e eliminados da competição;

Art. 45 - Praticar vias de fatos:

Pena: Eliminado automaticamente do Campeonato Municipal suspensão mínima de 720 (Setecentos e vinte) dias de todos os eventos realizados pela Secretaria de Esportes; As vias de fato, quando praticadas contra representante do órgão público em função, serão eliminadas automaticamente da competição e poderão responder judicialmente conforme previsto em Lei.

Parágrafo único: Torcedor identificado que venha agredir atletas, dirigentes, organizadores e ou árbitros, será julgado e proibido de entrar em qualquer espaço público que esteja acontecendo evento realizado pela Secretária De Esportes e Lazer, por tempo determinado conforme gravidade.

CAPÍTULO XVIII - DAS INFRAÇÕES DOS ATLETAS, ARBITROS, DIRIGENTES TÉCNICOS E MASSAGISTA - (jogando ou não).

Art. 46 – Reclamar, por gestos ou palavras, contra as decisões de arbitragem.

Pena: Advertência ou suspensão de 1 (uma) a 3 (três) partidas.

Art. 47 - Desrespeitar, por gestos ou palavras, os árbitros e ou representante.

Pena: Suspensão de 1 (uma) a 5 (cinco) partidas.

Art. 48 - Praticar jogada violenta ou ato de hostilidade contra adversários.

Pena: Suspensão de 2 (duas) a 10 (dez) partidas.

Art. 49 - Praticar ato de hostilidade contra os árbitros e ou representante.

Pena: Suspensão de 30 (trinta) a 360 (trezentos e sessenta) dias.

Art. 50 - Desistir de disputar partida depois de iniciada, pôr abandono de campo, simulação de contusão, desinteresse nas jogadas, ou tentar impedir por qualquer meio o seu prosseguimento.

Pena: A Comissão Organizadora do evento, juntamente com o seu representante Disciplinar tomará a decisão, podendo a equipe até ser eliminada do Campeonato.

Art. 51 - Participar de rixa, conflito ou tumulto, durante a partida.

Pena: Suspensão de 100 (cem) a 720 (Setecentos e vinte) Dias.

Art. 52 - Em caso de eliminação do atleta ou contusão não haverá substituição do mesmo;

CAPÍTULO XIX - DO NÚMERO DE ATLETAS

Art. 53 - A partida será disputada entre duas equipes compostas, cada uma de no máximo de 07 (sete) atletas, sendo que 1 (um) será obrigatoriamente, será o goleiro.

Art. 54 - É vedado o início de uma partida sem que as equipes contenham no mínimo 07 (sete) atletas.

Prefeitura do Município de Leme

Secretaria de Esportes e Lazer

Art. 55 - O número máximo de atletas reservas será de 18 (dezoito) atletas, e as substituições serão volantes e não terão limites.

Art. 56 - O atleta expulso pelo árbitro, antes do início do jogo, poderá ser substituído por outro, mas não poderá relacionar em súmula outro atleta em seu lugar, nem permanecer no banco de reservas.

Art. 57 - No banco destinado aos atletas reservas, colocados sempre do lado da defesa das equipes, durante todo o transcorrer da partida somente poderão permanecer, devidamente sentados, um máximo de 18 (dezoitos) atletas substitutos, devidamente uniformizados, identificados e em condições de participar da partida, além de 04 (quatro) membros da comissão técnica, também devidamente credenciados e identificados. Após o início das competições os membros da comissão técnica e atletas não poderão ser substituídos. Durante a realização da partida, somente o técnico ou 01(um) membro da comissão técnica poderá ficar em pé e passar instruções para sua equipe.

Art. 58 - Eventualmente, o árbitro poderá determinar a troca de posições nos bancos de reservas, se assim o exigir a situação ou o local dos bancos.

CAPÍTULO XX - DOS EQUIPAMENTOS DOS ATLETAS

Art. 59- O equipamento dos atletas compõe-se de camisa de manga curta, ou manga comprida, calção curto, meias de cano longo, caneleiras, calçado apropriado e aprovado pela arbitragem para a prática da modalidade, ficando terminantemente proibido o uso de camisa sem manga. As caneleiras deverão estar completamente cobertas pelas meias e serem confeccionadas em material apropriado que ofereça proteção ao atleta (borracha, plástico, poliuretano ou material similar).

O capitão da equipe deverá usar uma braçadeira em um dos braços, para identificá-lo, podendo ser abonada pelo árbitro o uso da mesma.

Os atletas poderão usar esparadrapo, fita crepe ou isolante, por fora das meias, desde que seja da mesma cor da meia;

Parágrafo Único: O uso da caneleira será obrigatório.

CAPÍTULO XXI - DA COMISSÃO TÉCNICA

Art. 60 - Os membros da Comissão Técnica **NÃO PODEM** permanecer no banco de reservas usando, sandálias, chinelos e camisetas cavadas. Os membros da Comissão **PODEM PERMANECER** no banco de reservas usando bermuda, calças, agasalho, tênis, sapato, camisa e boné.

CAPÍTULO XXII - DOS PRÊMIOS E TÍTULOS

Art. 61 - Serão conferidos troféus ao Campeão e Vice-Campeão, na classificação geral; e mais 29 (vinte e nove) premiações individuais para o Campeão e Vice-Campeão aos seus atletas e Comissão Técnica, bem como o Artilheiro, Goleiro menos vazado.

Parágrafo Único: Em caso de empate na soma de gols de artilheiro ambos os atletas serão premiados, e a escolha do melhor goleiro será a média de entre número de partidas e gols sofridos.

CAPÍTULO XXIII - DA COMISSÃO ORGANIZADORA

Art. 62 - A Prefeitura do Município de Leme e a Secretaria de Esportes e Lazer (SEL), não se responsabilizam por acidentes, objetos pessoais deixados nos vestiários, na mesa do representante e que venham a acontecer com jogadores ou qualquer pessoa antes, durante ou após as partidas, porém não medirá esforços para amenizá-los.

Art. 63 - A decisão da **COMISSÃO ORGANIZADORA** será **IRREVOGÁVEL**, ou seja, em hipótese alguma a decisão deverá ser contestada, sob pena de eliminação da equipe da competição;

Art. 64 - Os árbitros serão designados pela empresa responsável da Arbitragem.

Parágrafo Único: Nenhuma equipe poderá vetar árbitro designado para a competição.

CAPÍTULO XXIV - DAS EQUIPES

Art. 65 - Cada equipe deverá se apresentar em condições de jogo dentro do horário estabelecido e determinado de acordo com a tabela e apresentar duas bolas em condições de uso (a ser julgada pela arbitragem) para utilização da partida, caso a equipe não apresente as bolas conforme determinado perderá um ponto para cada bola.

Art. 66 - A equipe que estiver ao lado esquerdo da tabela será o mandante da partida, caso os uniformes estejam iguais, a equipe visitante deverá trocar o uniforme, em virtude disto a Comissão Organizadora solicita que as equipes entrem em contatos com os representantes para não haja este problema.

Art. 67 - A equipe que participar com um ou mais atletas de forma irregular, e conquistar pontos com este atleta, perderá os pontos conquistados, mais 03(três) pontos na classificação geral da competição; Os pontos passarão automaticamente, para a equipe adversária e o atleta estará automaticamente suspenso e julgado posteriormente.

CAPÍTULO XXV - DAS DISPOSIÇÕES PARA O ANO DE 2026.

Art. 68 - Para o ano de 2026, as equipes finalistas da competição serão classificadas automaticamente para a 2ª (seguna) divisão.

Art. 69 - Não há rebaixamento.

CAPÍTULO XXVI - DOS RECURSOS

Art. 71 - As equipes participantes do **CAMPEONATO MUNICIPAL**, em todas as fases poderão protestar por escrito, exceto contra as infrações disciplinares, os possíveis recursos deverão ser interpostos perante a Comissão Organizadora até 02 (dois) dias uteis, após a partida que deu origem a sua interposição.

Prefeitura do Município de Leme

Secretaria de Esportes e Lazer

Parágrafo Único: Os recursos **NÃO** terão efeito suspensivo e não existe um prazo para que o recurso seja julgado.

Art. 72 – Não haverá taxa de recurso em dinheiro

Art. 73 - Comprovadas as irregularidades, os culpados estarão sujeitos às seguintes penas:

- Perda dos pontos;
- Eliminação ou suspensão do atleta;
- Eliminação ou suspensão da equipe;
- Eliminação ou suspensão do (s) integrante (s) da comissão técnica;
- Eliminação ou suspensão do dirigente;

Art. 74 - Qualquer equipe participante do **CAMPEONATO MUNICIPAL**, que venha, em função deste recorrer à **JUSTIÇA COMUM**, será **AUTOMATICAMENTE ELIMINADA** de todo os Campeonatos Municipais no período de 01(um) ano, a partir da data do recebimento, ainda que durante a sua realização.

CAPÍTULO XXVII - DAS DISPOSIÇÕES GERAIS E TRANSITÓRIAS.

Art. 75 - Antecedendo as competições, será realizado o Congresso Técnico com data e local a definir, com a finalidade de dirimir dúvidas, acertar detalhes e procedimentos técnicos e administrativos durante a competição;

Art.76 - Os atletas, dirigentes, técnicos, massagistas ou torcedores das equipes que desacatar FUNCIONARIO PÚBLICO no exercício da função ou em razão dela **Art. 331 - PENA** - detenção, de 6 (seis) meses a 2 (dois) anos, ou multa.

ATENÇÃO: Todos os casos omissos a este regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora do CAMPEONATO MUNICIPAL.

Leme, 14 de maio de 2025.
Comissão Organizadora